







DARTME. SUCHT UNTERSTÜTZUNG - COMPUTER VISION & MACHINE LEARNING

 Dartme. ist ein intelligentes Kamerasystem, das Statistiken und Performance erfasst sowie virtuelle Dartsturniere für Amateure als auch professionelle Dartspieler ermöglicht.



Dein Profil

-  Kenntnisse in Visual Computing and Machine Learning (Bildverarbeitung)
-  Motivation, Eigeninitiative und Teamgeist

Deine Benefits

-  Zusammenarbeit mit einem jungen und motivierten Team, welches ab April 2022 im Inkubator der HM sein wird
-  Möglichkeit einer Abschlussarbeit in Kooperation mit Prof. Dr. Alfred Nischwitz als Betreuer
-  Möglichkeit, CO-Founder zu werden

Deine Tätigkeiten

-  Konzeption und Entwicklung eines Modells zur automatischen Punkteerfassung beim Steeldarts
-  Validierung und Verifizierung des Konzepts + Prototypenaufbau

Get in touch with Dartme.

Johann Giesinger

Phone: +4917652971458